

X3 Albion Prelude

Прохождение сюжетной линии.

Версия игры X3:TC - 3.1.1

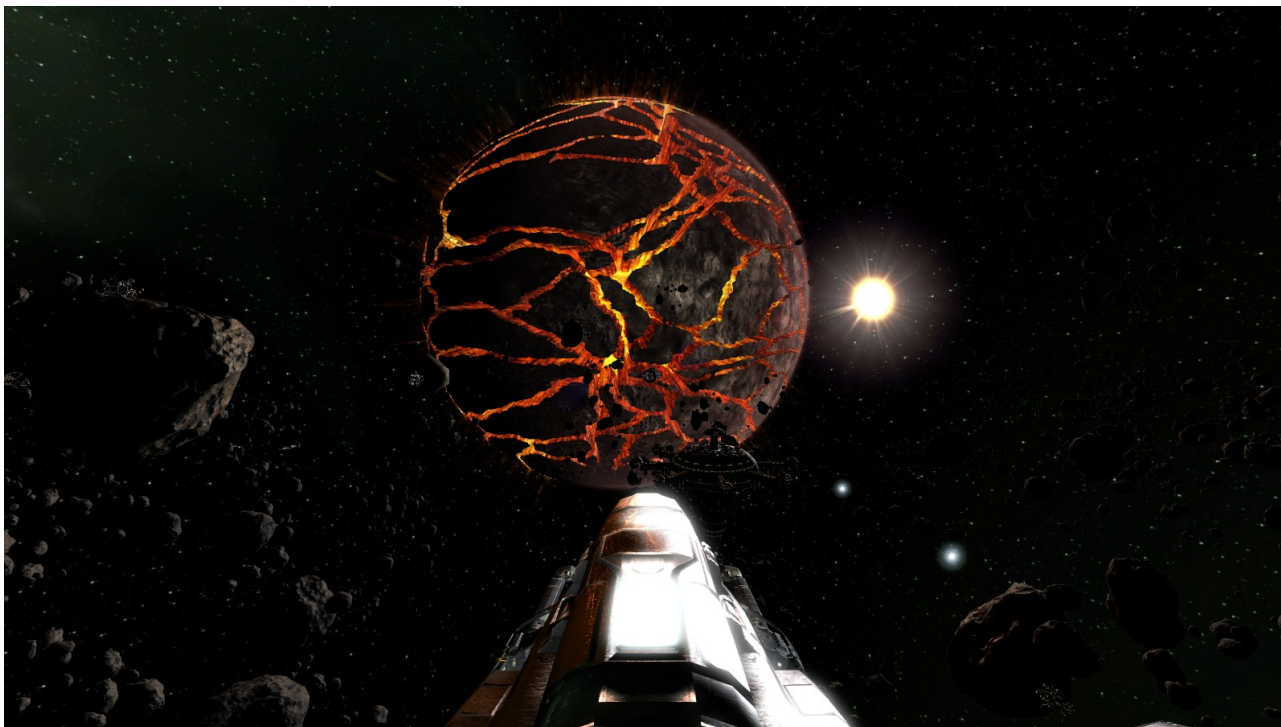
Версия аддона X3:AP – 1.0

Автор данного прохождения — [Разиэль](#)

Чтобы начать сюжетную линию, выбираем при новой игре старт за миротворца аргона. (За земного командира ОКК сюжетной линии не будет, а играя за остальных, чтобы начать линию нужно набрать репутацию у аргонов +4 и у землян +0)



Как только начали играть, нам сразу-же приказали явиться на брифинг. Командир Арон Дерик начал ля-ля тополя и по окончании нам приказали поддержать военных. Наш путь лежит в сектор "Сундук сокровищ". Уничтожаем мелочь и нам приходит приказ вернуться в "Аргонский сектор M148" и стыковаться с военным аванпостом. После стыковки Арон говорит, чтобы мы по шпионили за Джонферко. Для этого нам выдают аргонский исследователь. После этого мы летим в сектор "Альбион гамма". Как только влетели в сектор сразу-же летим к командирскому кораблю Джонферко. Вот как выглядит и где находится, а так-же как выглядит сектор "Альбион":





Подлетаем к Джонферко на 9км и начинаем подслушивать, потом подлетаем к нему уже 6км. Как только нас заметили возвращаемся в сектор M148 и стыкуемся с аванпостом. Теперь у нас есть свободное время, чтобы под копить денег и улучшить свой корабль. Если хотите сразу-же продолжить, то взлетите с аванпоста и опять совершите на него посадку.

Теперь нам приказывают сопровождать транспортный корабль корпорации «Джонферко» в секторе «Меж миров» и дают нам Кентавр.



Как только мы подлетаем к кораблю нас сразу-же атакуют земляне. Мы вступаем в бой, но их становится все больше и приказывают отступить к транспортнику. Тут-же нам на помощь приходит Арон со своей гвардией и вместе зачищаем сектор от землян, но внезапно появляется Земной Токио который перекрывает ворота

транспортнику. Теперь ждем пока с ним разберутся другие.



Теперь снова летим на передовую и уничтожаем нескольких землян. Арон говорит, что на штаб-квартиру Джонферко напали земляне. Прилетаем в сектор “Пояс Агиляр” и видим что земные орбитальные лазеры уничтожили штаб-квартиру. Нам остается только уничтожить все лазеры и зачистить сектор. Снова возвращаемся на военный аванпост в M148 и дальше нам нужно защитить транспортные корабли Джонферко в секторе “Путешествие Натана”. Прилетев в сектор, подлетаем к выделенной станции и с нее вылетает транспортник. Нам предстоит его сопровождать до военного аванпоста в секторе M148, по пути уничтожая боевые группы землян. Доставив его на аванпост нам говорят, что исследовательскую станцию Джонферко напали пираты и наш путь лежит в сектор “Альбион бета”. Вот как выглядит сектор:



Зачистив сектор, нам нужно привести 3 лазерных башни. (Купить их можно на военном аванпосте). Заимев их, возем в сектор “Альбион альфа”. Вот как выглядит сектор:



Лазерные башни размещаем возле станции и теперь нам нужно привезти следующие ресурсы:

Компьютерные детали — 200 единиц;

Микросхемы — 50 единиц;

Импульсные пушки — 10 единиц.

Вот сектора где можно достать все выше перечисленные ресурсы:







Как только привезли все ресурсы, нас просят привезти корабль "Ксенонский L", а когда его доставляем нам вместо него дают 3 Декка-кефе. Как выглядит Ксенонский L и Декки:





Теперь нам приказывают очистить магистральную площадку от пиратов в соседнем секторе. После того как очистили, нам приказывают стыковаться с военным аванпостом в секторе M148 и потом помочь военным действиям на фронте. Во время боя нас снова отзывают на аванпост и приказывают встретиться с неким информатором. Летим в сектор “Гармония вечности” и охраняем Цербер. (В моем случаи охранять его не пришлось. Просто полетал рядом и все)



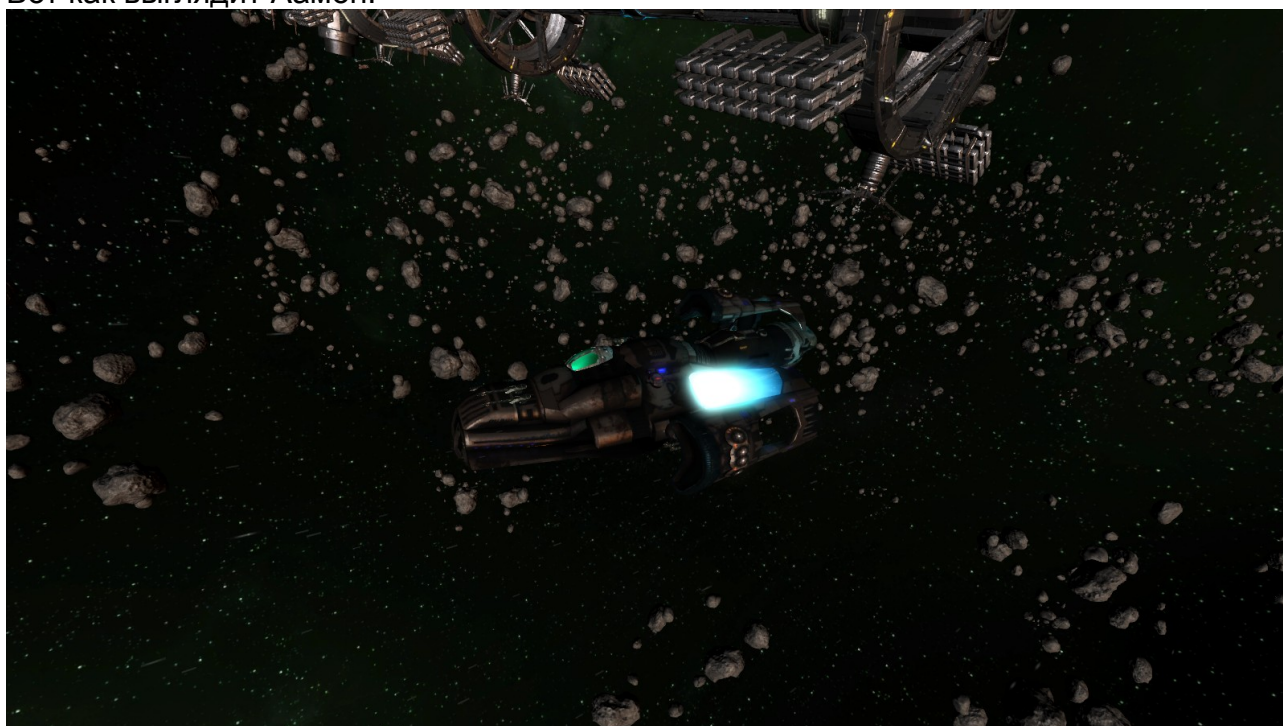
Потом связывается с нами информатор и говорит, кто является предателем который слил всю информацию Землянам и за это получил не хилые деньги. Им был президент Ландон.

Летим в сектор “Альбион бета” и уничтожаем все пиратские корабли и корабль Ландона.



После того как все уничтожили нас поздравляют, вручают истребитель класса МЗ"Аамон Протатип" и приказывают дальше вести военную деятельность против Землян.

Вот как выглядит Аамон:



Поздравляем! На этом вся сюжетная линия окончена.

Все что мы получили во время прохождения сюжетной линии:

- 1) Усовершенствованный исследователь;
- 2) Кентавр; 3) Три Декки-кефе; 4) Аамон прототип.