

Мнение Граждан 1.0, автор Anticitizen (перевод –W.R.A.I.T.H-)

01. Эта перепись служит для формирования образа фаната СС и ответов на несколько ключевых вопросов о причинах успешности проекта.

02. Укажите пол: 94% - парни, 4% - девушки, 3% - не указали пол

03. Укажите возраст:

Меньше 18	72	4%
18 - 24	609	36%
25 - 29	483	29%
30 - 34	282	17%
35 - 39	112	7%
40 - 44	73	4%
45 - 49	33	2%
50 - 54	7	0%
55 - 59	12	1%
60 - 64	3	0%
65 - 69	3	0%
70 - 74	1	0%

04. Напишите эссе на тему, почему же СС так успешен, используя все известные сообществу факты.

05. Каков ваш годовой доход?

Меньше \$10,000	451	27%
\$10,000 - \$19,999	199	12%
\$20,000 - \$29,999	155	9%
\$30,000 - \$39,999	160	9%
\$40,000 - \$49,999	124	7%
\$50,000 - \$59,999	105	6%
\$60,000 - \$69,999	61	4%
\$70,000 - \$79,999	67	4%
\$80,000 - \$89,999	35	2%
\$90,000 - \$99,999	21	1%
\$100,000 - \$109,999	24	1%
\$110,000 или более	69	4%
Не скажу	219	13%

06. Где вы живете?

Африка	10	1%
Австралия / Океания	109	6%
Азия	26	2%
Европа	684	40%
Северная Америка	842	50%
Южная Америка	19	1%

07. На каких языках свободно разговариваете? Тут я конечно отмечу факт, что задавать такой вопрос на англоязычном ресурсе просто верх оригинальности)) Да и кто из русских про сей опрос вообще узнал в положенное время?

Английский	1 668	99%
Финский	22	1%
Французский	142	8%
Немецкий	310	18%
Итальянский	16	1%
Русский	24	1%
Иные языки	374	22%

08. Сколько денег вы потратили на Star Citizen?

\$0	43	3%
\$10 - \$19	3	0%
\$20 - \$49	250	15%
\$50 - \$99	381	23%
\$100 - \$199	344	20%
\$200 - \$299	230	14%
\$300 - \$399	128	8%
\$400 - \$499	79	5%
\$500 - \$599	59	3%
\$600 - \$699	30	2%
\$700 - \$799	15	1%
\$800 - \$899	14	1%
\$900 - \$999	9	1%
\$1,000 или больше	105	6%

09. Вы сами собрали свой ПК: 86% - да, 14% - нет

10. Планируете ли собрать новый ПК для СС: 53% - да, 22% - нет, 26% - не определились

11. Когда вы в первый раз поддержали СС?

Сентябрь 2012	228	13%
Октябрь 2012	313	19%
Ноябрь 2012	255	15%
Декабрь 2012	43	3%
Январь 2013	39	2%
Февраль 2013	44	3%
Март 2013	34	2%
Апрель 2013	61	4%
Май 2013	68	4%
Июнь 2013	142	8%
Июль 2013	151	9%
Август 2013	162	10%
Сентябрь 2013	150	9%

12. Играли в проекты Криса Робертса до этого: 66% - да, 32% - нет, 3% - не знают

13. Дизайн каких 5 кораблей вам больше всего нравится?

	269	245	199	154	142	
300i	27%	24%	20%	15%	14%	1 009
	109	129	157	126	125	
Hornet	17%	20%	24%	20%	19%	646
	23	51	57	66	94	
Aurora	8%	18%	20%	23%	32%	291
	67	75	74	89	81	
Avenger	17%	19%	19%	23%	21%	386
	59	78	87	107	122	
Caterpillar	13%	17%	19%	24%	27%	453
	110	130	137	142	134	
Cutlass	17%	20%	21%	22%	21%	653
	166	175	155	160	149	
Idris	21%	22%	19%	20%	19%	805
	37	52	51	75	62	
M50	13%	19%	18%	27%	22%	277
	167	138	153	140	134	
Freelancer	23%	19%	21%	19%	18%	732
	37	64	70	100	93	
P52	10%	18%	19%	27%	26%	364
	298	235	218	173	162	
Constellation	27%	22%	20%	16%	15%	1 086
	54	87	81	107	125	
Starfarer	12%	19%	18%	24%	28%	454
	98	101	113	115	111	
Scythe	18%	19%	21%	21%	21%	538
	197	131	139	137	157	
Bengal	26%	17%	18%	18%	21%	761

14. Этнические группы в Star Citizen должны быть различными или смешанными?

- Сильно различными – 8%
- Различными – 30%
- Нейтральными – 38%
- Смешанными – 17%
- Сильно смешанными – 7%

15. Насколько широким должен быть выбор одежды для персонажа?

К черту гардеробы!	4	0%
Очень небольшим	22	1%
Небольшим	74	4%
Большим	674	40%
Широким	917	54%

16. Хотите ли вы, чтобы у игрока было жилье помимо корабля?

59% - да, 5% - нет, 8% - не знают, 28% - «пофигисты»

17. Оцените свой интерес в будущих видах игровой деятельности

	Абсолютно наплевать	Наплевать	Нейтрально	Интересно	Очень интересно
Охота за наградой	30 2%	130 8%	290 17%	699 41%	542 32%
Ведение бизнеса	91 5%	238 14%	484 29%	576 34%	302 18%
Купля продажа товаров	15 1%	107 6%	254 15%	717 42%	598 35%
Управление экипажем	45 3%	226 13%	464 27%	640 38%	316 19%
Догфайтинг	23 1%	44 3%	198 12%	534 32%	892 53%
Исследования	9 1%	36 2%	93 5%	419 25%	1 134 67%
Членство в экипаже крупного корабля	74 4%	152 9%	317 19%	659 39%	489 29%
Шахтерская деятельность	83 5%	218 13%	398 24%	671 40%	321 19%
Пиратство	196 12%	307 18%	349 21%	451 27%	388 23%
Контрабанда	49 3%	156 9%	324 19%	636 38%	526 31%
Корабельные модификации	8 0%	8 0%	41 2%	330 20%	1 304 77%
Ангарные модификации	45 3%	144 9%	401 24%	611 36%	490 29%
Возможность настроить персонажа	20 1%	69 4%	216 13%	600 35%	786 46%
Отыгрыш роли	120 7%	183 11%	426 25%	562 33%	400 24%

18. Оцените будущие аспекты игры

	Совсем неважно	Неважно	Нейтрально	Важно	Очень важно
Отношения с НПС	57	127	443	765	299
	3%	8%	26%	45%	18%
Повествовательная составляющая	15	27	174	615	860
	1%	2%	10%	36%	51%
Окончательная смерть	174	172	470	465	410
	10%	10%	28%	27%	24%
Репутация персонажа	8	18	168	776	721
	0%	1%	10%	46%	43%
Семейное наследование	66	168	590	569	298
	4%	10%	35%	34%	18%
Умения в стиле РПГ	420	313	489	294	175
	25%	19%	29%	17%	10%
Битвы на планетах	123	264	539	512	253
	7%	16%	32%	30%	15%
Абордаж	19	78	333	704	557
	1%	5%	20%	42%	33%

19. Какой пол будет у вашего основного персонажа?

73% - парень, 9% - девушка, 11% - не определились, 6% - «пофигисты»

20. Выберите пять НФ-вселенных, которые вы желали бы увидеть в качестве тематического напоминания в Star Citizen:

Wing Commander	179	159	149	134	117
	24%	22%	20%	18%	16%
Starlancer/Freelancer	227	192	179	127	117
	27%	23%	21%	15%	14%
Star Wars	194	187	204	195	169
	20%	20%	21%	21%	18%
Star Trek	88	144	141	181	163
	12%	20%	20%	25%	23%
Firefly	452	248	183	124	91
	41%	23%	17%	11%	8%
Babylon 5	70	58	72	61	81
	20%	17%	21%	18%	24%
Battlestar Galactica	134	169	162	177	142
	17%	22%	21%	23%	18%
Stargate	44	78	87	102	135
	10%	17%	20%	23%	30%
Mass Effect	155	199	169	157	174
	18%	23%	20%	18%	20%
Lost in Space	6	5	8	19	24
	10%	8%	13%	31%	39%
Futurama	25	16	36	57	83
	12%	7%	17%	26%	38%
Alien	34	59	89	104	114
	9%	15%	22%	26%	28%
Elite	17	24	33	42	51
	10%	14%	20%	25%	31%
X	37	55	64	73	67
	13%	19%	22%	25%	23%
FTL: Faster than Light	20	64	75	78	85
	6%	20%	23%	24%	26%
MechWarrior/BattleTech	9	34	40	60	78
	4%	15%	18%	27%	35%

21. Сколько собираетесь создать персонажей?

51% - 1, 31% - 2, 13% - 3, 2% - 4, 1% - 5 + 2 опрошенных, кто хочет по 6 и 7 соответственно

22. Хотите, чтобы ваш основной персонаж был Гражданином?

76% - да, 3% - нет, 18% - не знают, 2% - «пофигисты»

23. За какое примерно время типичный корабль пересечет всю звездную систему?

Менее 5 мин.	54	3%
5 - 9 мин.	225	13%
10 - 14 мин.	254	15%
15 - 19 мин.	209	12%
20 - 24 мин.	153	9%
25 - 29 мин.	132	8%
30 - 34 мин.	329	19%
35 - 39 мин.	48	3%
40 - 44 мин.	45	3%
45 - 49 мин.	36	2%
50 - 54 мин.	4	0%
55 - 59 мин.	12	1%
от 60 мин. и более	190	11%

24. За какое примерно время типичный корабль пересечет всю игровую вселенную?

Менее 2 ч.	46	3%
2-4 ч.	114	7%
4-6 ч.	99	6%
6-8 ч.	90	5%
8-10 ч.	123	7%
10-12 ч.	148	9%
12-14 ч.	42	2%
14-16 ч.	19	1%
16-18 ч.	14	1%
18-20 ч.	30	2%
20-22 ч.	27	2%
22-24 ч.	139	8%
24-26 ч.	83	5%
26-28 ч.	10	1%
28-30 ч.	21	1%
30-32 ч.	35	2%
32-34 ч.	9	1%
34-36 ч.	15	1%
36-38 ч.	15	1%
38-40 ч.	14	1%
40-42 ч.	21	1%
42-44 ч.	2	0%
44-46 ч.	2	0%
46-48 ч.	38	2%
Более 48 ч.	535	32%

25. Стоит ли вводить в игру наркотики?

51% - да, 10% - нет, 4% - не знают, 35% - «пофигисты»

26. Стоит ли оставить владельцам Cutlass оставить статую после введения реального корабля?

53% - да, 4% - нет, 5% - не знают, 38% - «пофигисты»

27. Стоит ли включать в игру подобные статуи для других кораблей?

58% - да, 4% - нет, 6% - не знают, 32% - «пофигисты»

28. Расположите представленные кабины Freelancer в порядке уменьшения симпатии:

Варианты	Ответы				
	Пункт 1	Пункт 2	Пункт 3	Пункт 4	Пункт 5
Без стоек	661	273	236	187	334
	39%	16%	14%	11%	20%
Одна стойка	339	611	365	287	89
	20%	36%	22%	17%	5%
Стандарт, но л/пр. стойки сдвинуть дальше от центра	363	316	335	476	201
	21%	19%	20%	28%	12%
Стандарт без центральной стойки	256	388	590	374	83
	15%	23%	35%	22%	5%
Стандарт	72	103	165	367	984
	4%	6%	10%	22%	58%

29. Хотите, чтобы планеты и иные небесные тела с течением времени медленно вращались и двигались по своим орбитам?

83% - да, 3% - нет, 2% - не знают, 12% - «пофигисты»

30. Должен ли быть доступен в игре RSI Zeus?

19% - да, на продажу, 28% - да, но без продажи, 7% - нет, 14% - «пофигисты», 32% - «а что это?»

31. Нужна ли в игре возможность обнажаться?

19% - да, 41% - да, но отключаемая, 12% - нет, 2% - не знают, 26% - «пофигисты»

32. Стоит ли позволить игроку выбирать для персонажа иные расы?

53% - да, 24% - нет, 8% - не знают, 14% - «пофигисты»

33. Нужны ли домашние животные, которых можно будет купить?

46% - да, 15% - нет, 3% - не знают, 35% - «пофигисты»

34. Стоит ли дать игрокам возможность ремонтировать свои суда самостоятельно?

89% - да, 4% - нет, 4% - не знают, 3% - «пофигисты»

35. Должны ли персонажи со временем стареть?

47% - да, 29% - нет, 9% - не знают, 16% - «пофигисты»

36. Насколько продвинутым должен быть корабельный ИИ во вселенной СС?

Примитивный	10	1%
Простой	175	10%
Продвинутый	942	56%
Реально умный	500	30%
Не знаю	53	3%
Пофиг	11	1%

37. Стоит ли дать возможность игрокам намеренно устанавливать себе кибернетические улучшения?

71% - да, 12% - нет, 7% - не знают, 10% - «пофигисты»

38. Стоит ли дать возможность игрокам строить собственные космические станции?

63% - да, 20% - нет, 10% - не знают, 6% - «пофигисты»

39. Как вы бы хотели поддержать проект после его запуска?

Новая кампания по сбору средств	192	11%
Реклама	78	5%
Приобретение стартовой коробки	368	22%
Подписка	258	15%
Уникальные предметы в магазине	150	9%
Покупка игровой валюты	338	20%
Не знаю	219	13%
Не волнует	88	5%

40. Как, по вашему мнению, стоит распространять СС?

Коробочная версия	111	7%
Лаунчер через сайт RSI	742	44%
Сторонняя цифровая дистрибуция (Steam, GOG, Desura и т.д.)	618	37%
Не знаю	36	2%
Не волнует	184	11%

41. Хотите ли вы увидеть СС на консолях?

4% - да, 70% - нет, 2% - не знают, 24% - «пофигисты»

42. Как думаете, нужны ли даунгрейды для Ангара?

64% - да, 7% - нет, 6% - не знают, 24% - «пофигисты»

43. У вас есть карточка Гражданина?

34% - да, 60% - нет, 6% - не знают

44. Если они (карточки, скорее всего) появятся в продаже – купите одну?

48% - да, 25% - нет, 20% - не знают, 7% - «пофигисты»

45. Готовы ли вы платить за карточки, чтобы поддержать игру?

54% - да, 20% - нет, 20% - не знают, 6% - «пофигисты»

46. Хотите ли вы иметь возможность конвертировать игровые достижения в реальные деньги?

17% - да, 72% - нет, 6% - не знают, 4% - «пофигисты»

47. Нужна ли вам возможность удалить спасательные капсулы ради дополнительных апгрейдов?

66% - да, 21% - нет, 7% - не знают, 6% - «пофигисты»

48. Оцените степень важности этих «человеческих грузов», доступных для перевозки/торговли:

Варианты	Ответы						
	Пункт 1	Пункт 2	Пункт 3	Пункт 4	Пункт 5	Пункт 6	Пункт 7
Рабы	129	89	94	170	143	125	941
	8%	5%	6%	10%	8%	7%	56%
Заклученные	95	216	250	363	376	311	80
	6%	13%	15%	21%	22%	18%	5%
Осужденные	33	150	193	285	423	418	189
	2%	9%	11%	17%	25%	25%	11%
Разыскиваемые преступники	332	183	200	342	247	295	92
	20%	11%	12%	20%	15%	17%	5%
Состоятельные пассажиры	352	344	290	176	144	183	202
	21%	20%	17%	10%	9%	11%	12%
Колонисты	243	322	431	191	200	197	107
	14%	19%	25%	11%	12%	12%	6%
Пассажиры	507	387	233	164	158	162	80
	30%	23%	14%	10%	9%	10%	5%

49. Заводские модификации какого корабля вы хотели бы увидеть далее?

M50	37	2%
F7A Hornet	235	14%
Avenger	80	5%
Vanduul Scythe	29	2%
Cutlass	132	8%
Gladiator	14	1%
Freelancer	465	27%
Caterpillar	56	3%
Retaliator	34	2%
Constellation	409	24%
Starfarer	93	5%
Idris	39	2%
P-52 Merlin	34	2%
Bengal	34	2%

50. Расположите представленные ниже способы отвлечься при долгих перелетах, в порядке уменьшения симпатии:

Варианты	Ответы									
	Пункт 1	Пункт 2	Пункт 3	Пункт 4	Пункт 5	Пункт 6	Пункт 7	Пункт 8	Пункт 9	Пункт 10
Миниигры	111	102	108	138	156	195	272	260	161	188
	7%	6%	6%	8%	9%	12%	16%	15%	10%	11%
Готовка	25	40	51	57	93	152	195	292	590	196
	1%	2%	3%	3%	5%	9%	12%	17%	35%	12%
Упорядочивание грузов в трюме	55	112	198	280	259	233	243	180	87	44
	3%	7%	12%	17%	15%	14%	14%	11%	5%	3%
Использование уборной	45	17	25	30	59	98	97	178	338	804
	3%	1%	1%	2%	3%	6%	6%	11%	20%	48%
Просмотр внутриигровой сети	270	356	306	243	187	137	87	64	33	8
	16%	21%	18%	14%	11%	8%	5%	4%	2%	0%
Просмотр интернета через бортовой ПК	139	130	162	135	169	159	178	213	170	236
	8%	8%	10%	8%	10%	9%	11%	13%	10%	14%
Практика стрелковых навыков персонажа	54	155	128	150	205	260	257	211	152	119
	3%	9%	8%	9%	12%	15%	15%	12%	9%	7%
Тренажер боевых корабельных навыков	257	162	136	177	223	209	177	170	116	64
	15%	10%	8%	10%	13%	12%	10%	10%	7%	4%
Техобслуживание	173	309	316	292	209	148	119	85	21	19
	10%	18%	19%	17%	12%	9%	7%	5%	1%	1%
Операции с навигацией и сенсорами	562	308	261	189	131	100	66	38	23	13
	33%	18%	15%	11%	8%	6%	4%	2%	1%	1%

51. Нужна ли вам возможность нанять НПС на свой дополнительный корабль на роль ведомого пилота?

71% - да, 18% - нет, 7% - не знают, 4% - «пофигисты»

52. Какие ощущения касательно следующих аспектов разработки СС?

	Жуть	Плохо	Нормально	Хорошо	Круто
Коммуникация	4 0%	30 2%	148 9%	572 34%	937 55%
Художественное направление	1 0%	7 0%	97 6%	579 34%	1 007 60%
Темп разработки	2 0%	21 1%	251 15%	767 45%	650 38%
Общий дизайн игры	1 0%	2 0%	34 2%	432 26%	1 222 72%
Маркетинг	7 0%	47 3%	417 25%	714 42%	506 30%
Дизайн сайта	7 0%	42 2%	248 15%	732 43%	662 39%
Дизайн форума	16 1%	130 8%	490 29%	707 42%	348 21%
Целевые планки	4 0%	43 3%	239 14%	733 43%	672 40%
Разнообразие кораблей	5 0%	60 4%	193 11%	748 44%	685 41%
Разнообразие планет	2 0%	18 1%	396 23%	725 43%	550 33%
PvP	17 1%	45 3%	553 33%	643 38%	433 26%
Повествовательная часть	1 0%	17 1%	339 20%	678 40%	656 39%

53. Вас беспокоят ограничения СС, связанные с инстансами?

41% - да, 48% - нет, 11% - не знают

54. По шкале от 1 до 10 (высшая оценка), как бы вы оценили свою веру в то, что задумал Крис Робертс?

1 балл	2	0%
2 балла	1	0%
3 балла	1	0%
4 балла	2	0%
5 баллов	19	1%
6 баллов	25	1%
7 баллов	132	8%
8 баллов	458	27%
9 баллов	505	30%
10 баллов	546	32%

55. Не вопрос, а место для размещения любых комментариев относительно опроса.

56. Где вы слышали об этом опросе?

10% - друзья, 31% - форум СС, 52% - Reddit, 7% - иные источники