

Перевод темы выполнен пилотом Ursagi. Речь ведётся от лица создателя темы на форуме FD

Разлом Ужаса (Formidine Rift) – часть 2

Многие люди отправились на поиски этой тайны, но никто до сих пор не нашел ответа.

Это продолжение предыдущей темы, которую можно найти тут

[Официальная, часть I](#)

[Официальная тема, часть II](#) – перевод этой части вы читаете.

Большая часть информации найдена другими людьми, и я не принимаю вознаграждения за их гениальность.

[Присоединяйтесь к общению о Разломе Ужаса на хабе Fleetcomm \(спасибо за поддержку Erimus\)](#)

Что такое Разлом Ужаса?

На текущий момент мы знаем, что эта часть космоса расположена между Внешним Рукавом Персея и Новым Рукавом Галактики (Outer Perseus Arm and the New Galactic Arm). Эта информация не точная, но то, что она присутствует в игре подтверждено.

Благодаря Erimus, у нас есть пара отличных картинок ([надеюсь, ты не возражаешь, но я линкнул твои картинки](#)) Галактической карты от Erimus.



Drew Wagar создал эту часть космоса и ввел ее в лор Элиты через свою книгу Elite: Reclamation. В этой книге, героиня Salomè/Kahina встретила старую леди которая, мягко говоря, похожа на лунатика. Эта старая леди сказала героине:

Спойлер #1

"Никому не говори, но я бывала так далеко, около Разлом Ужаса, не многие парни могут сказать тоже самое! Никто еще не бывал там и смог выжить, чтобы рассказать об этом»

Спойлер #2

"Край Галактического Рукава. Проведи линию от Reorte к Riedquat в сторону края рукава и...продолжай лететь. Звезды истончаются, и ты можешь увидеть всю галактику, лежащую перед тобой.»

Спойлер #3

"Давай остановимся на том, что там серьезное дерьмо, вещи в которые ты не поверишь. Реально – никто мне не верил, говорили, что это все подстроено. У меня нет никаких доказательств, которые я могла бы тебе показать, а мою память здорово подредактировали после всего. Постепенно по кусочкам память все же возвращается, все это есть в где-то в Имперских базах данных, и они думали, что Таргоиды были проблемой...»

Позже в книге нам рассказывают больше о так называемом Разломе.

Спойлер #4

Входящее видео

"Если ты слушаешь это сообщение то значит, ты оказалась достаточно умна, чтобы ускользнуть от Галактической полиции, Федерации и Имперской безопасности». Женщина на видео улыбнулась. «Не плохо, но не идет ни в какое сравнение с тем, что еще предстоит. Я подозреваю, что у тебя мало времени, поэтому я буду краткой. Ты найдешь координаты в конце этого сообщения. Тебе понадобится надежный корабль и отличный пилот. Это длинный путь, поэтому убедись, что ты подготовилась, никого не будет рядом, чтобы тебе помочь в случае чего. Как только ты достигнешь Разлома, тебе придется проложить курс через него. Там нет звезд на протяжении дюжин световых лет и темные системы не отмечены на картах, поэтому не торопись и побереги свой тыл.» Женщина наклонилась ближе к записывающему устройству. «Что там находится? Хотела я бы тебе сказать, но они здорово поработали с моей памятью, у меня ушло много времени, чтобы собрать крупицы воспоминаний воедино. Чтобы там не было это то, что Галактическая полиция, Имперцы и Федералы не хотят нам показывать. Удачи и... не сворачивай, командер.» Голограмма исчезла, оставив им только текст сообщения.

John Harper, автор книги And Here The Wheel, написал комментарий на Кикстартере (нашел его Acaelus Thorn.

«Ты не представляешь, что я видел. Я плавал за Разломом Ужаса, видел армады Восьмиугольных кораблей (fleets of Octagonal ships) блокирующих звезды. Я стоял на потерянных мирах, вычищенных дочиста Таргоидами и стертыми с человеческих карт. Я видел могилы, оставшиеся со

времен войн Таргоидов, бесчисленные надгробия, тянущиеся за горизонт, маленькие пятна отраженного света, обозначающие покинутые континенты... »

На первый взгляд многие подумают «Ааа, это просто часть космоса.» Тем не менее, Drew подтвердил, что в игре там можно что-то найти, мы просто не знаем что. Таким образом, мы продолжаем поиски тайны.

Комментарии Drew в твиттере:

3/3/16:#FormidineRift.

1: Да, это можно найти в #Elitedangerous.

2. Вам не нужны Горизонты для этого.

3. Все зависит от того кто будет искать (Мы знаем что это не привязано к рангу, поэтому его «зависит от того что будет искать» может означать множество вещей.)

3/7/16: @SystemSoundTM

Итак, тайну Разлома Ужаса предстоит найти, больше информации об этом будет раскрыто позже в этом году, если все пройдет хорошо...

Улики, которые у нас есть

Линия от Reorte до Riedquat из книги Elite: Reclamation. Это ни на что не указывает, но, по крайней мере, это точка отчета и ориентир.

Координаты Reorte/Riedquat (Скажем спасибо Dyson!)

Reorte

X:75.75 Y:48.75 Z:75.15625

Riedquat X:68.84375 Y:48.75 Z:69.75

"Formidine" переводится как «страх/ужас», Drew подтвердил нашу догадку и также указал, чтобы мы обратились к происхождению слова Kahina. Значение имени Kahina происходит из Арабского:

الكاهنة (al-Kahinah) что означает "предсказатель, гадалка". Этим титулом наградили в 7 веке королеву Берберов Dihya, которая противостояла экспансии Арабов в Северную Африку.

Drew сообщил нам «Возможно командерам стоит заглянуть, так сказать, в корень проблемы»

[Тут ссылка](#)

Обобщенные сообщения от Drew

#186

Дополнение «Инженеры» облегчит доступ к этому, но это было возможно с момента запуска в 2014 году.

#192

Это завязано на ранг. Все что вам нужно это жажда странствий, терпение и способность читать между строк.

Что касается корабля в финале рассказа Elite: Reclamation это на самом деле был Имперский Клиппер, несмотря на то что в истории он назван Курьером. Почему это было так вы можете найти на странице FAQ.

<http://www.drewwagar.com/elite-dangerous-saga/faq-elite-reclamation/>

#660 - (Спасибо за то что ткнул меня носом, Vihear)

Все статьи в Galnet относительно Леди Kahina были написаны мной. Она была в серии разведывательных поездок в последние девять месяцев или около того, но они могут в скором времени закончиться, поэтому не пропустите ее возвращение. За этим может последовать дальнейшее понимание вопроса.

Что касается условий Разлома самого по себе, то имейте ввиду что история была написана и окончена в период Гамма версии игры. Как я и упоминал ранее для этого не нужны «Горизонты» и вам не нужно читать мои книги для того чтобы принять участие в поиске (хотя чтение рассказа может помочь с погружением в тему, все подсказки из книги доступны в режиме онлайн на этом форуме).

Насколько я могу видеть, некоторые основные предположения о замешанных героях были уже сделаны, возможно вы решите их изменить. Помните я в основном писатель «характера», поэтому мне нравится закручивать сюжет и направлять по ложному пути.

Так держать командеры.

Drew.

#864

Это верная мысль что группа (Children of Raxxla) является истиной минорной фракцией игре. Прошу прощения, что не заметил комментарий относительно логотипа. История Kahina была приостановлена в прошлом году в связи с проблемой редактирования и переделки Galnet. С тех пор все решили, и история будет продолжена. Улики что Rift сам по себе в игре и в книге с другими сюжетными линиями ED. Могут быть подсказки в общественных медиа\форуме\реддите и прочем, но вам стоит сконцентрироваться на Galnet в игре и в книге каноничны истории. Если там ничего не произошло. Я бы сказал в таком случае, что ничего не произошло. Фан фикции, несмотря на качество не каноничны и содержат мое видение истории ED.

Мои статьи на сайте следует рассматривать как обобщение канона истории для удобства и не содержат прямых улики для продолжения истории. Эти статьи были написаны для того чтобы по возможности дать доступ к сопутствующему лору в связи с подписанным мною NDA. Те мне менее вся информация в статьях, так или иначе, уже доступна в других источниках – я надеюсь, я сделал ее более доступной.

Отсылки к Galnet

Наконец то нашел что искал. Спасибо тебе командер BeanSeller, благодаря тебе у меня есть ссылка на статьи Galnet

Статьи Galnet относящиеся к сенатору Kahina http://ed.frank-heinrich.net/index.php?title=Galnet_Collection_Senator_Kahina

09/02/3301 Kahina собирается в систему Sol. Ее перехватывают, не любит опаздывать.

06/03/3301 Стыковка на Марсе, вынужденная суета, не любит опаздывать.

09/03/3301 Стыковка на Марсе, вынужденная суета, не любит опаздывать. Снова!

15/03/3301 Получила Имперский эскорт, состоящий из каттеров. Говорит, что не жалует федералов

17/03/3301 Путешествие к "внешнему газовому гиганту в системе Sol "

20/03/3301 Направляется к Земле через Марс. Снова суета на Марсе

27/03/3301 Alioth пригласил ее в гости. Она в Кембридже, Лондон, Земля, система Sol

02/04/3301 Вечеринка в Лондоне

02/04/3301 Отправление из Sol. Возвращается в Имперские системы. Сказала что визит в Sol, был «очень поучительным»

02/05/3301 Верфи Avalon демонстрируют ей улучшенные двигатели Seven Veils щиты и FSD

06/05/3301 Отбывает из Avalon (направляется в Achenar?)

12/05/3301 11 мая была замечена в столице Achenar

17/05/3301 Seven Veils подтвердили улучшения заборщика топлива и сканера

21/07/3301 Пропала. Не общалась с людьми месяц. Покинула Seven Veils, разделила на части, оставила. Улучшения Avalon подделка (двигатели, щиты, FSD) Оставила диадему и медальон с символом темного колеса и надписью "salome"

Это связанные ссылки/пропущенные ссылки/Темы на форуме

[Elite: Reclamation Lore Related to In Game Discovery](#)

[Elite Dangerous Lore, compiled on Drew's site](#)

[The Formidine Rift Spreadsheet by Dommarraa](#)

[UA's, Barnacles, and More Thread 6](#)

[Galaxy Map brings together the latest scientific results mapping our home galaxy, the Milky Way.](#)

[R/R Line and the Rift](#)

Софт для исследователей

[EDDiscovery](#)

[EDSM - Elite Dangerous Star Map](#)

[Captain's Log](#)

Итак вы хотите стать искателем Разлома Ужаса? [Загляни сюда.](#)

Ищешь Разлом? Записывайтесь тут - [LuckyLuke's Formidine Rifters](#)

Дисклеймер – работа еще в процессе. Пока это все что у меня есть, думаю что я продолжу работу.
Надеюсь эта информация вам поможет!